

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Ogre	Puissance	Standard (2/1)	PV Base	Grand (10)
-----	------	-----------	----------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/179>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Résistances	Contondant
+4	+0	+3	-1	-1	+0	10	Faiblesses	Tranchant

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de Massue (Corps à corps)		
1	13	17	9	+4 DM 1d6		
2	23	18	10	+5 DM 1d6+2		
3	33	19	11	+6 DM 1d6+4		
4	43	20	12	+7 DM 2d6+3		
5	53	21	13	+8 DM 2d6+5		
6	63	22	14	+9 DM 2d6+7		
7	73	23	15	+10 DM 3d6+6		
8	83	24	16	+11 DM 3d6+9		
9	93	25	17	+12 DM 3d6+12		
10	103	26	18	+13 DM 3d6+15		

CAPACITÉS

Charge Furieuse C - MA - 15m La créature charge en ligne droite, renversant tout sur son passage. Les joueurs doivent effectuer un test de DEX de difficulté 13 ou sont renversés, perdant une action de mouvement (M) pour se relever. Recharge: 2 tours	Attaque Balayante P - 2m En combat rapproché, cette créature peut attaquer simultanément un nombre d'adversaires correspondant à son Ratio d'Adversité (RA). Lorsqu'elle réalise une attaque de mêlée, elle effectue un seul test d'attaque qui s'applique à chaque ennemi ciblé à portée. Chaque adversaire touché subit les dégâts standards de l'attaque, mais peut toujours se défendre, en encaissant, esquivant ou parant l'assaut.