

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Humain possédé	Puissance	Boss (2/1)	PV Base	Moyen (16)
-----	----------------	-----------	------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/259>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+2	+0	+3	-2	-1	12

Résistances	
-------------	--

Faiblesses	
------------	--

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Mains nues (Corps à corps)		
1	16	11	7	+5 DM 1d6-2		
2	32	12	8	+6 DM 1d6		
3	48	13	9	+7 DM 1d6+2		
4	64	14	10	+8 DM 2d6+2		
5	80	15	11	+9 DM 2d6+4		
6	96	16	12	+10 DM 2d6+7		
7	112	17	13	+11 DM 3d6+6		
8	128	18	14	+12 DM 3d6+9		
9	144	19	15	+13 DM 3d6+12		
10	160	20	16	+14 DM 3d6+14		

CAPACITÉS

Télékinésie C - A - MAG (INT) - 5m La créature libère une onde télékinétique en ligne de 5 mètres de long pour 3 mètres de large, projetant tout ce qui se trouve devant elle. Les cibles dans la zone sont projetées à 5 mètres et subissent 2d6 dégâts et tombent à terre. L'utilisation de la télékinésie inflige également 2d4 dégâts à son utilisateur, l'énergie instable lui remontant violemment le bras ou le corps. Recharge: 2 tours	