

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Golem de Pierre	Power	Boss (2/1)	HP Base	Medium (17)
------	-----------------	-------	------------	---------	-------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiary/166>

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+5	-2	+5	-2	+0	+0	8

Resistances	Slashing, Piercing, Wind
-------------	--------------------------

Weaknesses	Bludgeoning, Earth
------------	--------------------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	poings et pieds (Melee)		
1	22	21	11	+6 DM 1d6-1		
2	39	22	12	+7 DM 1d6+1		
3	56	23	13	+8 DM 1d6+3		
4	73	24	14	+9 DM 2d6+3		
5	90	25	15	+10 DM 2d6+5		
6	107	26	16	+11 DM 2d6+8		
7	124	27	17	+12 DM 3d6+7		
8	141	28	18	+13 DM 3d6+10		
9	158	29	19	+14 DM 3d6+13		
10	175	30	20	+15 DM 3d6+15		

ABILITIES

Renversement

C - A - PHY (STR)

A réserver aux créatures de grande taille ou de taille très très très très grande !
Fonctionne aussi avec les créature possédant une très grande force. Cela affecte les cibles plus petite que la créature ou de force inférieure. Sur un test d'attaque réussi de [plage de critique]+3, la créature renverse sa cible sauf si celle-ci réussi un test de FOR ou DEX de 10+FOR de la créature.

Coldown: 2 turns

LVL 4: L'attaque devient une attaque de zone affectant toute les cible face à la créature dans un rayon de 180° et d'une distance équivalente au 3/4 de la taille de la créature.

LVL 6: En plus d'être renversée, la cible est projetée à une distance de 1d6m et subit 2d6 de DM supplémentaires. La cible doit réussir un test de CON de 15 ou être assommée.

LVL 8: Porte les DM de la projection à 2d6 + NIV de la créature.