

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Shaman Orc	Power	Standard (2/1)	HP Base	Medium (9)
------	------------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiary/176>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+2	+0	+2	+4	+3	+1	10

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

Resistances	Fire, Ice
-------------	-----------

Weaknesses	Bludgeoning, Slashing
------------	-----------------------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Dague (Melee)	Rayon Magique (Magical)	
1	11	15	17	+4 DM 1d6-1	+6 DM 1d4+2	
2	20	16	18	+5 DM 1d6+1	+7 DM 1d4+4	
3	29	17	19	+6 DM 1d6+3	+8 DM 2d4+4	
4	38	18	20	+7 DM 2d6+2	+9 DM 2d4+6	
5	47	19	21	+8 DM 2d6+4	+10 DM 2d4+8	
6	56	20	22	+9 DM 2d6+6	+11 DM 3d4+7	
7	65	21	23	+10 DM 3d6+5	+12 DM 3d4+10	
8	74	22	24	+11 DM 3d6+8	+13 DM 3d4+13	
9	83	23	25	+12 DM 3d6+11	+14 DM 4d4+13	
10	92	24	26	+13 DM 3d6+14	+15 DM 4d4+16	

ABILITIES

Armure Magique C - MA - Support La créature revêt une Armure Magique permettant de réduire de moitié tous les dégâts physiques pendant 1 tour. Cooldown: 3 turns LVL 3: L'Armure Magique dure 2 tours. LVL 6: Les dégâts magiques sont aussi réduits de moitié.	Aura de Guérison PC - MA - Support La créature émet une aura de soin lui permettant de rendre 1d4+2 à toutes créatures alliées autour d'elle dans un rayon de 5m. Limitation: 2 / Per encounter LVL 3: L'aura rend 2d4+2 PV aux créatures alliées. LVL 5: L'aura rend 2d4+4 PV aux créatures alliées. LVL 7: L'aura rend 2d6+6 PV aux créatures alliées.