

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Le coureur du desert

Power

Boss (5/1)

HP Base

Huge (25)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestary/183>

Crit. success

20

Crit. failure

1

Resistances

Slashing, Fire

Weaknesses

Ice

STR

DEX

CON

INT

WIS

CHA

Initiative

+6

+5

+6

+4

+0

+1

15

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Morsure et Griffes (Melee)	Coup de queue (Melee)	
1	31	23	11	+5 DM 1d6+1	+9 DM 1d6-3	
2	56	24	12	+6 DM 1d6+3	+10 DM 1d6-1	
3	81	25	13	+7 DM 1d6+5	+11 DM 1d6+1	
4	106	26	14	+8 DM 2d6+5	+12 DM 2d6+1	
5	131	27	15	+9 DM 2d6+7	+13 DM 2d6+3	
6	156	28	16	+10 DM 2d6+10	+14 DM 2d6+6	
7	181	29	17	+11 DM 3d6+9	+15 DM 3d6+5	
8	206	30	18	+12 DM 3d6+12	+16 DM 3d6+8	
9	231	31	19	+13 DM 3d6+15	+17 DM 3d6+11	
10	256	32	20	+14 DM 3d6+17	+18 DM 3d6+13	

ABILITIES

Saignement

C - A - PHY (STR)

Fait saigner la créature touchée pendant 3 tours, lui infligeant 1d4 de dégâts par tour.

Limitation: 3 / Per encounter

Nuage de sable

C - M - 20m

Le coureur du désert frappe violemment le sable avec sa queue pour soulever un nuage de sable. Ce nuage réduit de -3 les chances de toucher de toutes les créatures se trouvant à l'intérieur.

Limitation: 3 / Per encounter

Mur de sable

C - M - 5m

La créature racle le sable dans une direction choisie pour créer un mur, qui n'atténue pas les dégâts mais affecte la visibilité réduisant de -3 les tests d'attaques des adversaires. Contrairement au nuage de sable, la créature peut choisir la zone affectée.

Limitation: 1 / Per encounter