

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Golem de papier	Power	Standard (1/3)	HP Base	Tiny (2)
------	-----------------	-------	----------------	---------	----------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiar/184>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative	Crit. success	20	Crit. failure	1 - 2
-4	+2	+1	+4	+2	-2	12	Resistances	Wind	Weaknesses	Fire

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	brume poussiéreuse (Magical)		
1	3	13	15	+7 DM 1d4+1		
2	5	14	16	+8 DM 1d4+3		
3	7	15	17	+9 DM 2d4+3		
4	9	16	18	+10 DM 2d4+5		
5	11	17	19	+11 DM 2d4+7		
6	13	18	20	+12 DM 3d4+6		
7	15	19	21	+13 DM 3d4+9		
8	17	20	22	+14 DM 3d4+12		
9	19	21	23	+15 DM 4d4+12		
10	21	22	24	+16 DM 4d4+15		

ABILITIES

Souffle des Érudites PC - A - 20m Le golem peut exhaler une brume mystique qui enveloppe les ennemis, leur infligeant 1d10 dégâts magiques tout en réduisant leur capacité à se concentrer, diminuant ainsi leur précision et leur résistance mentale. La brume peut temporairement révéler les connaissances cachées des ennemis, permettant au golem de les lire et de les intégrer à ses propres pages. Cooldown: 5 turns	