

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Golem de tapis	Power	Standard (2/1)	HP Base	Large (10)
------	----------------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiary/185>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	+0	+3	+0	+0	+2	10

Crit. success	19 - 20	Crit. failure	1
---------------	---------	---------------	---

Resistances	Bludgeoning, Slashing, Piercing, Ice
-------------	--------------------------------------

Weaknesses	Fire
------------	------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	coup de poing (Melee)		
1	13	17	11	+6 DM 1d6		
2	23	18	12	+7 DM 1d6+2		
3	33	19	13	+8 DM 1d6+4		
4	43	20	14	+9 DM 2d6+3		
5	53	21	15	+10 DM 2d6+5		
6	63	22	16	+11 DM 2d6+7		
7	73	23	17	+12 DM 3d6+6		
8	83	24	18	+13 DM 3d6+9		
9	93	25	19	+14 DM 3d6+12		
10	103	26	20	+15 DM 3d6+15		

ABILITIES

Enroulement C Permet à la créature de s'enrouler autour d'un joueur et de s'en servir comme bouclier humain.	