

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Lumis, le Gardien Astral	Power	Mini-Boss (HP) (3/1)	HP Base	Medium (15)
------	--------------------------	-------	----------------------	---------	-------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestary/190>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	-2	+4	+3	+2	+0	8

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

Resistances	Holy
-------------	------

Weaknesses	Dark
------------	------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Projectile Astral (Magical)		
1	19	19	15	+6 DM 1d4+1		
2	34	20	16	+7 DM 1d4+3		
3	49	21	17	+8 DM 2d4+3		
4	64	22	18	+9 DM 2d4+5		
5	79	23	19	+10 DM 2d4+7		
6	94	24	20	+11 DM 3d4+6		
7	109	25	21	+12 DM 3d4+9		
8	124	26	22	+13 DM 3d4+12		
9	139	27	23	+14 DM 4d4+12		
10	154	28	24	+15 DM 4d4+15		

ABILITIES

Bouclier Astral C - M - 5m Lumis peut générer un bouclier d'énergie autour de lui ou de ses alliés, absorbant une quantité significative de dégâts avant de se dissiper. Limitation: 3 / Per encounter	Vision Véridique PC - F - MAG Ses yeux perçoivent la véritable essence des choses, rendant Lumis capable de voir à travers les illusions et les transformations magiques.
Vol PC - F Grâce à sa maîtrise des vents et de l'énergie astrale, Lumis peut se déplacer rapidement dans les airs.	