

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Terreur Nocturne (Loup-Garou)	Power	Mini-Boss (HP) (4/1)	HP Base	Large (19)
------	-------------------------------	-------	----------------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiar/198>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	+2	+2	+2	+1	+3	12

Crit. success	19 - 20	Crit. failure	1
---------------	---------	---------------	---

Resistances	Bludgeoning, Dark
-------------	-------------------

Weaknesses	Holy
------------	------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Furie ténébreuse (Melee)		
1	21	15	13	+7 DM 1d6+1		
2	40	16	14	+8 DM 1d6+3		
3	59	17	15	+9 DM 1d6+5		
4	78	18	16	+10 DM 2d6+4		
5	97	19	17	+11 DM 2d6+6		
6	116	20	18	+12 DM 2d6+8		
7	135	21	19	+13 DM 3d6+7		
8	154	22	20	+14 DM 3d6+10		
9	173	23	21	+15 DM 3d6+13		
10	192	24	22	+16 DM 3d6+16		

ABILITIES

Ascendance effrayante PC - F - MAG (CHA) - 10m La vue et la présence de cette créature glace d'effroi les plus vaillants. JP de SAG diff. 13 ou malus de 3 aux Attaques pendant le 1er tour de combat.	