

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Sombre Émissaire	Power	Mini-Boss (HP) (3/1)	HP Base	Medium (15)
------	------------------	-------	----------------------	---------	-------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiary/199>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative	Resistances	Bludgeoning, Slashing, Dark
+0	+2	+0	+3	+3	+3	12	Weaknesses	Fire, Wind, Holy

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Paroles insensées (Ranged)		
1	15	11	17	+6 DM 1d8-2		
2	30	12	18	+7 DM 1d8		
3	45	13	19	+8 DM 1d8+2		
4	60	14	20	+9 DM 1d8+4		
5	75	15	21	+10 DM 1d8+6		
6	90	16	22	+11 DM 2d8+4		
7	105	17	23	+12 DM 2d8+6		
8	120	18	24	+13 DM 2d8+9		
9	135	19	25	+14 DM 2d8+12		
10	150	20	26	+15 DM 3d8+11		

ABILITIES

Épuisement moral C - A - MAG (CHA) - 10m - MP 1 Elle peut utiliser son verbe pour épuiser la santé mentale d'un adversaire doté de pouvoirs magiques. Celui-ci doit réussir un Jet de SAG diff. 13 ou perdre : Niv. 1 à 3 de l'Émissaire : 1D6 Points de Magie Niv. 4 à 6 de l'Émissaire : 2D6 Points de Magie Niv. 7+ de l'Émissaire : 3D6 Points de magie Limitation: 3 / Per encounter Cooldown: 3 turns	