

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Insecte géant	Power	Standard (1/1)	HP Base	Medium (8)
------	---------------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiar/222>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+2	+2	+1	+0	-1	+0	12

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

Resistances	Earth
-------------	-------

Weaknesses	Wind
------------	------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Aiguillon (Melee)		
1	9	13	9	+3 DM 1d6-2		
2	17	14	10	+4 DM 1d6		
3	25	15	11	+5 DM 1d6+2		
4	33	16	12	+6 DM 2d6+1		
5	41	17	13	+7 DM 2d6+3		
6	49	18	14	+8 DM 2d6+5		
7	57	19	15	+9 DM 3d6+4		
8	65	20	16	+10 DM 3d6+7		
9	73	21	17	+11 DM 3d6+10		
10	81	22	18	+12 DM 3d6+13		

ABILITIES

Dard Paralysant C - A - PHY (DEX) La créature frappe une cible d'une piqûre. Empêche toute action de la cible et rend les attaques contre elle automatiquement réussies, pendant 1 tour. Cooltdown: 1 turns LVL 3: Les effets paralysants passent à 2 tours. LVL 6: Les effets paralysants passent à 3 tours.	