

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Chevalier	Power	Standard (1/1)	HP Base	Medium (8)
------	-----------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiary/227>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+2	+1	+2	+0	+1	+0	11

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

Resistances	Slashing
-------------	----------

Weaknesses	
------------	--

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Coup d'épée (Melee)		
1	10	15	13	+3 DM 1d6-1		
2	18	16	14	+4 DM 1d6+1		
3	26	17	15	+5 DM 1d6+3		
4	34	18	16	+6 DM 2d6+2		
5	42	19	17	+7 DM 2d6+4		
6	50	20	18	+8 DM 2d6+6		
7	58	21	19	+9 DM 3d6+5		
8	66	22	20	+10 DM 3d6+8		
9	74	23	21	+11 DM 3d6+11		
10	82	24	22	+12 DM 3d6+14		

ABILITIES

Frénésie PC - A - Support Le chevalier entre en état de fénésie, ce qui lui confère un bonus de +2 à ses tests d'attaque et de défense pendant 2 tours. Cooltdown: 2 turns	