

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Corbeau	Power	Standard (1/2)	HP Base	Small (5)
------	---------	-------	----------------	---------	-----------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestary/235>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+1	+2	-1	+0	+1	+1	12

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

Resistances	
-------------	--

Weaknesses	Lightning
------------	-----------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Coup de bec (Melee)	Rafale (10m) (Magical)	
1	4	9	13	+2 DM 1d6-1	+2 DM 1d4-1	
2	9	10	14	+3 DM 1d6+1	+3 DM 1d4+1	
3	14	11	15	+4 DM 1d6+3	+4 DM 2d4+1	
4	19	12	16	+5 DM 2d6+2	+5 DM 2d4+3	
5	24	13	17	+6 DM 2d6+4	+6 DM 2d4+5	
6	29	14	18	+7 DM 2d6+6	+7 DM 3d4+4	
7	34	15	19	+8 DM 3d6+5	+8 DM 3d4+7	
8	39	16	20	+9 DM 3d6+8	+9 DM 3d4+10	
9	44	17	21	+10 DM 3d6+11	+10 DM 4d4+10	
10	49	18	22	+11 DM 3d6+14	+11 DM 4d4+13	

ABILITIES

Plongeon Piqué C - A - PHY (DEX) - 5m La créature bondit jusqu'à 5 mètres en direction d'une cible et inflige 1d4+1 de dégâts perforants. Cette action peut désengager d'un contact avec un autre ennemi. LVL 3: Les dégâts perforants passent à 1d8+2. LVL 6: Les dégâts perforants passent à 2d6+2.	