

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Seigneur ombrale	Power	Standard (3/1)	HP Base	Large (10)
------	------------------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiary/278>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	+3	+2	+2	+2	+0	13

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

Resistances	Bludgeoning, Slashing, Piercing
-------------	---------------------------------

Weaknesses	
------------	--

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Griffe ombreuse (Melee)	Trait ombreux (Ranged)	
1	12	15	15	+4 DM 1d6-2	+4 DM 1d8-3	
2	22	16	16	+5 DM 1d6	+5 DM 1d8-1	
3	32	17	17	+6 DM 1d6+2	+6 DM 1d8+1	
4	42	18	18	+7 DM 2d6+1	+7 DM 1d8+3	
5	52	19	19	+8 DM 2d6+3	+8 DM 1d8+5	
6	62	20	20	+9 DM 2d6+5	+9 DM 2d8+3	
7	72	21	21	+10 DM 3d6+4	+10 DM 2d8+5	
8	82	22	22	+11 DM 3d6+7	+11 DM 2d8+8	
9	92	23	23	+12 DM 3d6+10	+12 DM 2d8+11	
10	102	24	24	+13 DM 3d6+13	+13 DM 3d8+10	

ABILITIES

Née dans les ombres Rend la créature intouchable si elle n'est pas dans une zone de lumière.	Sensibilité à la lumière Dans une zone de forte lumière, la créature à un malus de -2 à ses tests d'attaques
Appel des ombres Invoque 1d4 Ombrables pour lui venir en aide. Limitation: 1 / Per encounter	Vol de voix Vol la voix d'un joueur, la rendant muette le temps de la capacité. Le joueur doit faire un test de Sagesse difficulté 14 pour y résister. Si la cible échoue, elle ne peut plus parler ou lancer de sort pendant 2 tours. Cooltdown: 3 turns