Creature | Worlds Awakening

Name	Disciple	Power	Standard (1/1)	HP Base	Medium (9)

Encounter Follow-up

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			

https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiary/287

Crit. success	20	Crit. failure	1

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA
+1	+0	+1	+3	+1	+1

Initiative
10

Resistances	Non-Elemental
Weaknesses	Bludgeoning

Attributes

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Impact tranchant (Melee)	Ruine (20m) (Magical)	
1	10	13	13	+2 DM 1d6-1	+5 DM 1d4-1	
2	19	14	14	+3 DM 1d6+1	+6 DM 1d4+1	
3	28	15	15	+4 DM 1d6+3	+7 DM 2d4+1	
4	37	16	16	+5 DM 2d6+2	+8 DM 2d4+3	
5	46	17	17	+6 DM 2d6+4	+9 DM 2d4+5	
6	55	18	18	+7 DM 2d6+6	+10 DM 3d4+4	
7	64	19	19	+8 DM 3d6+5	+11 DM 3d4+7	
8	73	20	20	+9 DM 3d6+8	+12 DM 3d4+10	
9	82	21	21	+10 DM 3d6+11	+13 DM 4d4+10	
10	91	22	22	+11 DM 3d6+14	+14 DM 4d4+13	

Abilities

Vertige Synaptique C - A - MAG (INT) - 15m

Pendant 2 tours, la cible de la Créature doit effectuer 2 fois l'ensemble de ses tests d'attaque et de Capacités, le résultat le plus faible sera conservé.

Limitation: 2 / Per encounter

LVL 3: L'effet sur la cible dure 3 tours.

LVL 6: L'effet sur la cible dure 4 tours.