Creature | Worlds Awakening

Name	Engeance Abyssale	Power	Boss (6/1)	HP Base	Titanic (28)

Encounter Follow-up

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			

https://www.worlds-awakening.com/en/community/bestiary/290

Crit. success	17 - 20	Crit. failure	1

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+6	+1	+6	+3	+4	+6	11

Resistances	Bludgeoning, Slashing, Piercing
Weaknesses	Holy

Attributes

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Taillade Ténébreuse (Melee)	Frappe du Néant (50m) (Ranged)	
1	34	23	19	+8 DM 1d6+2	+2 DM 1d8-1	
2	62	24	20	+9 DM 1d6+4	+3 DM 1d8+1	
3	90	25	21	+10 DM 1d6+6	+4 DM 1d8+3	
4	118	26	22	+11 DM 2d6+6	+5 DM 1d8+6	
5	146	27	23	+12 DM 2d6+8	+6 DM 1d8+8	
6	174	28	24	+13 DM 2d6+11	+7 DM 2d8+7	
7	202	29	25	+14 DM 3d6+10	+8 DM 2d8+9	
8	230	30	26	+15 DM 3d6+13	+9 DM 2d8+12	
9	258	31	27	+16 DM 3d6+16	+10 DM 2d8+15	
10	286	32	28	+17 DM 3d6+18	+11 DM 3d8+13	

Abilities

Invulnérabilité Mentale et Parasitaire P

La créature est insensible à toute altération d'état et de dégâts sur la durée.

Regard des Abysses C - A - MAG (CHA) - 50m

La cible de la Créature est paralysée et ne peut agir pendant 1 tour.

Cooldown: 1 turns