

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

|     |           |           |            |         |            |
|-----|-----------|-----------|------------|---------|------------|
| Nom | Nargaloth | Puissance | Boss (3/1) | PV Base | Moyen (16) |
|-----|-----------|-----------|------------|---------|------------|

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/239>

|     |     |     |     |     |     |            |                |                 |             |   |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|----------------|-----------------|-------------|---|
| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative | Réussite crit. | 20              | Échec crit. | 1 |
| +3  | +3  | +0  | +3  | +3  | +0  | 13         | Résistances    | Glace, Ténèbres |             |   |
|     |     |     |     |     |     |            | Faiblesses     | Feu, Sacré      |             |   |

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG | Griffes et Crocs (Corps à corps) |  |  |
|-----|-----|---------|---------|----------------------------------|--|--|
| 1   | 16  | 11      | 17      | +4 DM 1d6-1                      |  |  |
| 2   | 32  | 12      | 18      | +5 DM 1d6+1                      |  |  |
| 3   | 48  | 13      | 19      | +6 DM 1d6+3                      |  |  |
| 4   | 64  | 14      | 20      | +7 DM 2d6+3                      |  |  |
| 5   | 80  | 15      | 21      | +8 DM 2d6+5                      |  |  |
| 6   | 96  | 16      | 22      | +9 DM 2d6+8                      |  |  |
| 7   | 112 | 17      | 23      | +10 DM 3d6+7                     |  |  |
| 8   | 128 | 18      | 24      | +11 DM 3d6+10                    |  |  |
| 9   | 144 | 19      | 25      | +12 DM 3d6+13                    |  |  |
| 10  | 160 | 20      | 26      | +13 DM 3d6+15                    |  |  |

## CAPACITÉS

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Attaque Balayante</b><br>P - 2m<br>En combat rapproché, cette créature peut attaquer simultanément un nombre d'adversaires correspondant à son Ratio d'Adversité (RA). Lorsqu'elle réalise une attaque de mêlée, elle effectue un seul test d'attaque qui s'applique à chaque ennemi ciblé à portée. Chaque adversaire touché subit les dégâts standards de l'attaque, mais peut toujours se défendre, en encaissant, esquivant ou parant l'assaut. | <b>Absorptions de Vie</b><br>PC - MA - MAG (INT) - 5m<br>La créature draine l'énergie vitale de ses adversaires dans un rayon de 5 mètres. Chaque adversaire affecté doit réussir un test de SAG de difficulté 13 pour y résister. En cas d'échec, la cible perd 1d6 PV, immédiatement restaurés à la créature sous forme de soin. |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |