

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Rôdeur des Sables	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (7)
-----	-------------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/180>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+1	+3	+1	+0	+2	-1	13

Résistances	Tranchant, Feu
-------------	----------------

Faiblesses	Perforant, Glace
------------	------------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Croc et griffes (Corps à corps)		
1	8	13	15	+4 DM 1d6-3		
2	15	14	16	+5 DM 1d6-1		
3	22	15	17	+6 DM 1d6+1		
4	29	16	18	+7 DM 2d6		
5	36	17	19	+8 DM 2d6+2		
6	43	18	20	+9 DM 2d6+4		
7	50	19	21	+10 DM 3d6+3		
8	57	20	22	+11 DM 3d6+6		
9	64	21	23	+12 DM 3d6+9		
10	71	22	24	+13 DM 3d6+12		

CAPACITÉS

Bond Féroce C - MA - 15m La créature bondit sur un joueur, la renversant au sol et lui infligeant des dégâts équivalent à une de ses attaques de contact. Le joueur ciblé peut parer ou esquiver son attaque avec une difficulté égale à 15+[Niv de la créature]. Lors de l'utilisation de cette capacité, les attaques d'opportunités n'ont pas d'effet. Recharge: 2 tours	