

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Linaera, la Reine Sylphide	Puissance	Boss (5/1)	PV Base	Titanesque (28)
-----	----------------------------	-----------	------------	---------	-----------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/224>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Résistances	Sacré
+1	+1	-1	+3	+3	+2	11	Faiblesses	Ténèbres

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Frappe lumineuse (Corps à corps)	Projectile scintillant (15m) (Magique)
1	27	9	17	+3 DM 1d6+1	+5 DM 1d4+1
2	55	10	18	+4 DM 1d6+3	+6 DM 1d4+3
3	83	11	19	+5 DM 1d6+5	+7 DM 2d4+3
4	111	12	20	+6 DM 2d6+5	+8 DM 2d4+6
5	139	13	21	+7 DM 2d6+7	+9 DM 2d4+8
6	167	14	22	+8 DM 2d6+10	+10 DM 3d4+8
7	195	15	23	+9 DM 3d6+9	+11 DM 3d4+11
8	223	16	24	+10 DM 3d6+12	+12 DM 3d4+14
9	251	17	25	+11 DM 3d6+15	+13 DM 4d4+14
10	279	18	26	+12 DM 3d6+17	+14 DM 4d4+16

CAPACITÉS

Aura de Lumière Absorbe tout dégât reçu par l'élément Sacré. Gain en PV du montant des dégâts occasionnés par l'élément Sacré. La créature obtient un bonus de +2 pour tout ses test de défense physique et magiques.	Feu Sacré La créature invoque un gigantesque Feu Sacré qui guérit ses blessures et celles de ses alliés. Elle restaure 2d4 PV sur elle-même ainsi de tous les alliés dans un rayon de 10 mètres autour d'elle. Limitation: 2 / Par rencontre NIV 3: Les soins occasionnés passent à 2d4+4 PV. NIV 6: Les soins occasionnés passent à 3d4+6 PV.
Onde Blanche La créature lance une puissante onde sacrée de 5 mètres de large, frappant l'ensemble des ennemis dans la zone de 1d4+2 de dégâts Sacrés. Recharge: 1 tours NIV 3: Les dégâts Sacrés passent à 2d4+4. NIV 6: Les dégâts Sacrés passent à 2d6+6.	Bannissement Eblouissant La créature bannit dans une autre dimension une cible ennemie jusqu'à la fin de la rencontre, la cible est retirée du combat. Limitation: 1 / Par rencontre