

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Soldat Renégat	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (9)
-----	----------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/307>

Réussite crit.	19 - 20	Échec crit.	1
Résistances	Contondant		
Faiblesses			

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+1	+2	+1	+1	+1	+2	12

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de lame (Corps à corps)	Rafale de fusil (15m) (Distance)	
1	10	13	13	+2 DM 1d6-1	+3 DM 1d8-3	
2	19	14	14	+3 DM 1d6+1	+4 DM 1d8-1	
3	28	15	15	+4 DM 1d6+3	+5 DM 1d8+1	
4	37	16	16	+5 DM 2d6+2	+6 DM 1d8+3	
5	46	17	17	+6 DM 2d6+4	+7 DM 1d8+5	
6	55	18	18	+7 DM 2d6+6	+8 DM 2d8+3	
7	64	19	19	+8 DM 3d6+5	+9 DM 2d8+5	
8	73	20	20	+9 DM 3d6+8	+10 DM 2d8+8	
9	82	21	21	+10 DM 3d6+11	+11 DM 2d8+11	
10	91	22	22	+11 DM 3d6+14	+12 DM 3d8+10	

CAPACITÉS

Soins d'Urgence PC - MA - Soutien La Créature utilise sur elle même, ou sur un allié dans un rayon de 2 mètres, une potion de soin qui restaure à la cible 1d4+4 PV. De plus, tous les autres alliés présents ont un regain de confiance qui leur confère un bonus de un bonus de +2 à leurs tests d'attaque et de défense pendant 2 tours. Limitation: 1 / Par rencontre NIV 3: Les soins prodigués passent à 2d4+8 PV. NIV 6: Les soins prodigués passent à 2d6+12 PV.	