

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Giant spider

Power

Standard (2/1)

HP Base

Large (12)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/en/user/5/bestiary/12>

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+4	+2	+2	+1	+0	-1	12

Resistances	Wind
-------------	------

Weaknesses	Fire
------------	------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Bite (melee)	Poison bite (melee)
1	14	15	11	+6 DM 1d6-1	+6 DM 1d6+1
2	26	16	12	+7 DM 1d6+1	+7 DM 1d6+3
3	38	17	13	+8 DM 1d6+3	+8 DM 1d6+5
4	50	18	14	+9 DM 2d6+2	+9 DM 2d6+4
5	62	19	15	+10 DM 2d6+4	+10 DM 2d6+6
6	74	20	16	+11 DM 2d6+6	+11 DM 2d6+8
7	86	21	17	+12 DM 3d6+5	+12 DM 3d6+7
8	98	22	18	+13 DM 3d6+8	+13 DM 3d6+10
9	110	23	19	+14 DM 3d6+11	+14 DM 3d6+13
10	122	24	20	+15 DM 3d6+14	+15 DM 3d6+16

ABILITIES

Paralysie

C - A - PHY (DEX)

Si l'araignée arrive à piquer une créature avec son dard d'abdomen, elle la paralyse pendant 3 tours sauf si jet de sauvegarde CON supérieur à 15.

Cooldown: 3 round(s)

LVL 2: Jet de sauvegarde CON supérieur à 16

LVL 4: Jet de sauvegarde CON supérieur à 17

LVL 6: Jet de sauvegarde CON supérieur à 18

LVL 8: Jet de sauvegarde CON supérieur à 19

Cocon

PC - MA - PHY

En cas de paralysie d'une proie, la créature peut l'entourer d'un cocon de soie résistante qui contient le paralysé et qui maintient l'état tant que le cocon n'est pas déchiré. Pour l'ouvrir de l'extérieur, il faut réussir un jet de force supérieur à 15. L'utilisation d'une lame tranchante donne un bonus de 3.

LVL 4: Pour l'ouvrir de l'extérieur, il faut réussir un jet de force supérieur à 17

LVL 8: Pour l'ouvrir de l'extérieur, il faut réussir un jet de force supérieur à 19