

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Dekral Sondais	Power	Standard (1/1)	HP Base	Medium (9)
------	----------------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/191/bestiary/125>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	+1	+3	-1	-1	+3	11

Crit. success	19 - 20	Crit. failure	1
---------------	---------	---------------	---

Resistances	Blunt, Slashing, Piercing, Holy
-------------	---------------------------------

Weaknesses	Fire, Ice, Lightning, Earth, Wind, Darkness
------------	---

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Coup de marteau (melee)		
1	12	17	9	+6 DM 1d6+0		
2	21	18	10	+7 DM 1d6+2		
3	30	19	11	+8 DM 1d6+4		
4	39	20	12	+9 DM 2d6+3		
5	48	21	13	+10 DM 2d6+5		
6	57	22	14	+11 DM 2d6+7		
7	66	23	15	+12 DM 3d6+6		
8	75	24	16	+13 DM 3d6+9		
9	84	25	17	+14 DM 3d6+12		
10	93	26	18	+15 DM 3d6+15		

ABILITIES

Jugement sacré C - MA - MAG (CHA) - 1m Sur une attaque magique réussie, le paladin inflige 2d4+2 points de dégâts du sacré à sa cible au contact. Limitation: 2 / Encounter LVL 3: Inflige désormais 2d6+2 points de dégâts. LVL 5: Inflige désormais 2d8+3 points de dégâts. LVL 7: Inflige désormais 2d10+4 points de dégâts.	Rayonnement divin P Le paladin rayonne d'une lumière divine, éclairant autour de lui de 9 mètres de lumières forte et de 9 mètres supplémentaire de lumière faible.Â Lorsque le paladin subit une attaque de contact, l'attaquant subit 1d4 points de dégâts du sacré. LVL 3: L'attaquant subit désormais 1d4+2 points de dégâts du sacré. LVL 5: L'attaquant subit désormais 2d4+2 points de dégâts du sacré. LVL 7: L'attaquant subit désormais 2d4+4 points de dégâts du sacré.