

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name	Baern Ungart	Power	Standard (1/1)	HP Base	Medium (8)
------	--------------	-------	----------------	---------	------------

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/191/bestiary/127>

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+0	+0	+2	+1	+3	+0	10

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

Resistances	Blunt, Holy, Darkness
-------------	-----------------------

Weaknesses	Slashing, Piercing
------------	--------------------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Trait magique (ranged)		
1	10	15	17	+2 DM 1d8-2		
2	18	16	18	+3 DM 1d8+0		
3	26	17	19	+4 DM 1d8+2		
4	34	18	20	+5 DM 1d8+4		
5	42	19	21	+6 DM 1d8+6		
6	50	20	22	+7 DM 2d8+4		
7	58	21	23	+8 DM 2d8+6		
8	66	22	24	+9 DM 2d8+9		
9	74	23	25	+10 DM 2d8+12		
10	82	24	26	+11 DM 3d8+11		

ABILITIES

Soin collectif PC - MA - SUPPORT - 10m Le personnage guérit ses blessures et celles de ses alliés. En dépensant 3 PM, il restaure 1d4 PV de tous les personnages joueurs dans un rayon de 10 mètres autour de lui. Limitation: 2 / Encounter LVL 3: Le Soin Collectif restaure 2d4 PV. LVL 5: Le Soin Collectif restaure 2d4+4 PV LVL 7: Le Soin Collectif restaure 3d4+6 PV	Lumière purificatrice PC - MA - MAG (WIS) Le personnage libère une intense lumière sacrée autour de lui ce qui inflige 1d4+1 de dégâts sacrés aux ennemis dans un rayon de 2 mètres. De plus, cette lumière éblouit les adversaires touchés les empêchant d'agir pendant 1 tour. Limitation: 2 / Encounter LVL 3: Les dégâts passent à 2d4+2. LVL 5: La portée augmente à 5 mètres de rayon. LVL 7: Les dégâts passent à 2d6+4.
Protection Divine P Le personnage invoque la protection divine pour renforcer la résistance de ses alliés, tous les alliés bénéficient d'un bonus de +1 à leur Def PHY et Def MAG. LVL 3: Le bonus à la Def PHY et Def MAG passe à +2. LVL 5: Le bonus à la Def PHY et Def MAG passe à +3. LVL 7: Le bonus à la Def PHY et Def MAG passe à +4.	