

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name

Gobelin Transcendé

Power

Mini-boss (HP) (2/1)

HP Base

Medium (18)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/135>

Crit. success

20

Crit. failure

1

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	+2	+2	+0	+0	+1	12

Resistances

Fire, Darkness

Weaknesses

Slashing, Ice, Holy

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Griffes de Feu (melee)		
1	20	15	11	+5 DM 1d6-2		
2	38	16	12	+6 DM 1d6+0		
3	56	17	13	+7 DM 1d6+2		
4	74	18	14	+8 DM 2d6+1		
5	92	19	15	+9 DM 2d6+3		
6	110	20	16	+10 DM 2d6+5		
7	128	21	17	+11 DM 3d6+4		
8	146	22	18	+12 DM 3d6+7		
9	164	23	19	+13 DM 3d6+10		
10	182	24	20	+14 DM 3d6+13		

ABILITIES

Repli Stratégique C - F La Créature peut se désengager de n'importe quelle phase de Corps à Corps sans coût de son action d'Attaque. Cooldown: 1 round(s)	Flammes Irradiantes P Lorsque la Créature subit des dégâts au contact, une fois ces derniers résolus, l'attaquant reçoit la moitié des dégâts infligés (les dégâts sont arrondis au nombre entier inférieur).
Combativité Curative P Au début de chaque tour, la Créature annule l'ensemble des effets d'altérations d'état négatives (Paralysie, Inaction, Poisons, Brûlures, ...)	