

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Cultiste du Néant

Power

Boss (2/1)

HP Base

Medium (18)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

| # | Lvl | HP Max | HP Left |
|---|-----|--------|---------|
| 1 | | | |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | | | |
| 5 | | | |



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiar/143>

| | | | |
|---------------|----|---------------|---|
| Crit. success | 20 | Crit. failure | 1 |
|---------------|----|---------------|---|

| STR | DEX | CON | INT | WIS | CHA | Initiative |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| +1 | +0 | +2 | +3 | +2 | +0 | 10 |

| | |
|-------------|----------------|
| Resistances | Holy, Darkness |
|-------------|----------------|

| | |
|------------|----------|
| Weaknesses | Slashing |
|------------|----------|

ATTRIBUTES

| Lvl | HP | Def PHY | Def MAG | Lame Éthérée (melee) | Choc du Néant (5m) (ranged) |
|-----|-----|---------|---------|----------------------|-----------------------------|
| 1 | 20 | 15 | 15 | +2 DM 1d6+0 | +1 DM 1d8-3 |
| 2 | 38 | 16 | 16 | +3 DM 1d6+2 | +2 DM 1d8-1 |
| 3 | 56 | 17 | 17 | +4 DM 1d6+4 | +3 DM 1d8+1 |
| 4 | 74 | 18 | 18 | +5 DM 2d6+4 | +4 DM 1d8+4 |
| 5 | 92 | 19 | 19 | +6 DM 2d6+6 | +5 DM 1d8+6 |
| 6 | 110 | 20 | 20 | +7 DM 2d6+9 | +6 DM 2d8+5 |
| 7 | 128 | 21 | 21 | +8 DM 3d6+8 | +7 DM 2d8+7 |
| 8 | 146 | 22 | 22 | +9 DM 3d6+11 | +8 DM 2d8+10 |
| 9 | 164 | 23 | 23 | +10 DM 3d6+14 | +9 DM 2d8+13 |
| 10 | 182 | 24 | 24 | +11 DM 3d6+16 | +10 DM 3d8+11 |

ABILITIES

Feu de l'Ame

PC - A - MAG (INT) - 15m

La créature lance un jet enflammé en direction d'une cible. Cette dernière subit 1d4+1 de dégâts de Feu, et subit 1d4 de dégâts de Feu supplémentaires pendant 1 tour.

Cooldown: 2 round(s)

LVL 3: Les dégâts de Feu de base passent à 2d4+2, et les dégâts de Feu supplémentaires passent à 1d4+3 pendant 2 tours.

LVL 6: Les dégâts de Feu de base passent à 2d6+2, et les dégâts de Feu supplémentaires passent à 1d6+2 pendant 2 tours.

Résolution du Néant

C - MA - MAG (INT) - 10m

La Créature canalise un drain vital sur une cible, le joueur ciblé lance son Dé de Vie et subit la valeur obtenue en dégâts à ses PV.

Limitation: 2 / Encounter

Cooldown: 2 round(s)