

# CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Arachnoïde Mécanique

Power

Standard (1/1)

HP Base

Medium (6)

## ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/1/bestiary/34>

Crit. success 20

Crit. failure 1 - 2

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+2	+4	+2	+1	+0	-2	14

Resistances Slashing

Weaknesses Lightning

## ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Morsure métallique (melee)	Lasers oculaires (ranged)
1	8	15	11	+3 DM 1d6-1	+3 DM 1d8-4
2	14	16	12	+4 DM 1d6+1	+4 DM 1d8-2
3	20	17	13	+5 DM 1d6+3	+5 DM 1d8+0
4	26	18	14	+6 DM 2d6+2	+6 DM 1d8+2
5	32	19	15	+7 DM 2d6+4	+7 DM 1d8+4
6	38	20	16	+8 DM 2d6+6	+8 DM 2d8+2
7	44	21	17	+9 DM 3d6+5	+9 DM 2d8+4
8	50	22	18	+10 DM 3d6+8	+10 DM 2d8+7
9	56	23	19	+11 DM 3d6+11	+11 DM 2d8+10
10	62	24	20	+12 DM 3d6+14	+12 DM 3d8+9

## ABILITIES

### Camouflage Optique

PC - F

La créature peut activer un mécanisme de camouflage qui la rend presque invisible, augmentant sa difficulté à être touchée. Pendant 1 tour, les joueurs doivent effectuer un test de SAG de difficulté 13 avant de pouvoir tenter une attaque ciblée.

**Cooldown:** 3 round(s)

### Réparation Automatique

C - MA

Si la créature descend en dessous de 50% de ses points de vie, elle active un système de réparation automatique qui lui rend 1d8+2 points de vie.

**Limitation:** 1 / Encounter