

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Le coureur du desert

Power

Boss (5/1)

HP Base

Huge (25)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/46/bestiary/36>

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+6	+5	+6	+4	+0	+1	15

Resistances	Slashing, Fire
-------------	----------------

Weaknesses	Ice
------------	-----

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Morsure et Griffes (melee)	Coup de queue (melee)
1	31	23	11	+5 DM 1d6+1	+9 DM 1d6-3
2	56	24	12	+6 DM 1d6+3	+10 DM 1d6-1
3	81	25	13	+7 DM 1d6+5	+11 DM 1d6+1
4	106	26	14	+8 DM 2d6+5	+12 DM 2d6+1
5	131	27	15	+9 DM 2d6+7	+13 DM 2d6+3
6	156	28	16	+10 DM 2d6+10	+14 DM 2d6+6
7	181	29	17	+11 DM 3d6+9	+15 DM 3d6+5
8	206	30	18	+12 DM 3d6+12	+16 DM 3d6+8
9	231	31	19	+13 DM 3d6+15	+17 DM 3d6+11
10	256	32	20	+14 DM 3d6+17	+18 DM 3d6+13

ABILITIES

Saignement

C - A - PHY (STR)

Fait saigner la créature touchée pendant 3 tours, lui infligeant 1d4 de dégâts par tour.

Limitation: 3 / Encounter

Nuage de sable

C - M - 20m

Le coureur du désert frappe violemment le sable avec sa queue pour soulever un nuage de sable. Ce nuage réduit de -3 les chances de toucher de toutes les créatures se trouvant à l'intérieur.

Mur de sable

C - M - 5m

La créature racle le sable dans une direction choisie pour créer un mur, qui n'atténue pas les dégâts mais affecte la visibilité réduisant de -3 les tests d'attaques des adversaires. Contrairement au nuage de sable, la créature peut choisir la zone affectée.