

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Golem de papier

Power

Standard (1/3)

HP Base

Tiny (2)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/46/bestiary/37>

Crit. success

20

Crit. failure

1 - 2

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
-4	+2	+1	+4	+2	-2	12

Resistances

Wind

Weaknesses

Fire

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	brume poussiéreuse (magic)
1	3	13	15	+7 DM 1d4+1
2	5	14	16	+8 DM 1d4+3
3	7	15	17	+9 DM 2d4+3
4	9	16	18	+10 DM 2d4+5
5	11	17	19	+11 DM 2d4+7
6	13	18	20	+12 DM 3d4+6
7	15	19	21	+13 DM 3d4+9
8	17	20	22	+14 DM 3d4+12
9	19	21	23	+15 DM 4d4+12
10	21	22	24	+16 DM 4d4+15

ABILITIES

Souffle des Érudites

PC - A - 20m

Le golem peut exhaler une brume mystique qui enveloppe les ennemis, leur infligeant 1d10 dégâts magiques tout en réduisant leur capacité à se concentrer, diminuant ainsi leur précision et leur résistance mentale. La brume peut temporairement révéler les connaissances cachées des ennemis, permettant au golem de les lire et de les intégrer à ses propres pages.

Cooldown: 5 round(s)