

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name le Fléau du Désert

Power

Standard (1/1)

HP Base

Medium (6)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/46/bestiary/44>

Crit. success

20

Crit. failure

1

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	+0	+1	+1	+1	+0	10

Resistances

Fire, Lightning, Darkness

Weaknesses

Blunt, Slashing, Piercing

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Charge Destructrice (melee)
1	7	13	13	+6 DM 1d6-2
2	13	14	14	+7 DM 1d6+0
3	19	15	15	+8 DM 1d6+2
4	25	16	16	+9 DM 2d6+1
5	31	17	17	+10 DM 2d6+3
6	37	18	18	+11 DM 2d6+5
7	43	19	19	+12 DM 3d6+4
8	49	20	20	+13 DM 3d6+7
9	55	21	21	+14 DM 3d6+10
10	61	22	22	+15 DM 3d6+13

ABILITIES

Cris Paralysants

PC - 50m

Les créatures affectées doivent réussir un jet de sauvegarde de Volonté ou être paralysées pour 1d4 tours.