

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Feu Follet

Power

Standard (1/1)

HP Base

Medium (9)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/76>

Crit. success

20

Crit. failure

1

STR DEX CON INT WIS CHA Initiative

-2 +3 -1 +3 +1 +1 13

Resistances

Blunt, Slashing, Piercing, Darkness

Weaknesses

Ice, Holy

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Onde de choc (melee)
1	8	9	13	+1 DM 1d6-2
2	17	10	14	+2 DM 1d6+0
3	26	11	15	+3 DM 1d6+2
4	35	12	16	+4 DM 2d6+1
5	44	13	17	+5 DM 2d6+3
6	53	14	18	+6 DM 2d6+5
7	62	15	19	+7 DM 3d6+4
8	71	16	20	+8 DM 3d6+7
9	80	17	21	+9 DM 3d6+10
10	89	18	22	+10 DM 3d6+13

ABILITIES

Feu de l'Ame

PC - A - MAG (INT) - 15m

La créature lance un jet enflammé en direction d'une cible. Cette dernière subit 1d4+1 de dégâts de Feu, et subit 1d4 de dégâts de Feu supplémentaires pendant 1 tour.

Cooldown: 2 round(s)

LVL 3: Les dégâts de Feu de base passent à 2d4+2, et les dégâts de Feu supplémentaires passent à 1d4+3 pendant 2 tours.

LVL 6: Les dégâts de Feu de base passent à 2d6+2, et les dégâts de Feu supplémentaires passent à 1d6+2 pendant 2 tours.