

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Ver géant

Power

Boss (4/1)

HP Base

Huge (23)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/79>

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+3	+2	+4	+0	-3	+1	12

Resistances	Blunt, Non-elemental, Earth, Darkness
-------------	---------------------------------------

Weaknesses	Fire
------------	------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Ecrasement (melee)	Jet de mucus (15m) (ranged)
1	27	19	5	+5 DM 1d6+0	+4 DM 1d8-2
2	50	20	6	+6 DM 1d6+2	+5 DM 1d8+0
3	73	21	7	+7 DM 1d6+4	+6 DM 1d8+2
4	96	22	8	+8 DM 2d6+4	+7 DM 1d8+5
5	119	23	9	+9 DM 2d6+6	+8 DM 1d8+7
6	142	24	10	+10 DM 2d6+9	+9 DM 2d8+6
7	165	25	11	+11 DM 3d6+8	+10 DM 2d8+8
8	188	26	12	+12 DM 3d6+11	+11 DM 2d8+11
9	211	27	13	+13 DM 3d6+14	+12 DM 2d8+14
10	234	28	14	+14 DM 3d6+16	+13 DM 3d8+12

ABILITIES

Secousses

C - MA - PHY (STR)

La créature plonge dans les profondeurs et inflige des dégâts à tous les personnages et créatures présentes à 10 mètres autour d'elle. Les cibles subissent 1d6+1 de dégâts de Terre.

Cooldown: 2 round(s)

LVL 3: Les dégâts de Terre subits passent à 2d6-2.

LVL 6: Les dégâts de Terre subits passent à 2d8.

Repli

PC - MA

La créature plonge sous terre. Elle est inaccessible pendant 1 tour, et réapparaît, à l'issue, à une distance jusqu'à 15 mètres de son point d'entrée.

Cooldown: 3 round(s)

Ingestion Carnivore

C - A - PHY (DEX)

La créature dévore une cible au contact. Cette dernière est inaccessible et ne peut agir pendant 2 tours. A l'issue la cible est recrachée à 5 mètres de distance de la créature causant des dégâts qui réduisent les PV de la cible à une valeur égale à 1.

Limitation: 2 / Encounter