

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Scorpion géant

Power

Standard (1/1)

HP Base

Medium (9)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/83>

Crit. success

20

Crit. failure

1

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+2	+1	+1	-1	+1	+1	11

+2

+1

+1

-1

+1

+1

11

Resistances

Fire

Weaknesses

Ice

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Cisaille (melee)
1	10	13	13	+3 DM 1d6-2
2	19	14	14	+4 DM 1d6+0
3	28	15	15	+5 DM 1d6+2
4	37	16	16	+6 DM 2d6+1
5	46	17	17	+7 DM 2d6+3
6	55	18	18	+8 DM 2d6+5
7	64	19	19	+9 DM 3d6+4
8	73	20	20	+10 DM 3d6+7
9	82	21	21	+11 DM 3d6+10
10	91	22	22	+12 DM 3d6+13

ABILITIES

Dard Empoisonné

C - A - PHY (DEX)

La créature frappe une cible d'une piqûre. Frappe la cible de 1d4 de dégâts perforants, puis 1d4 de dégâts d'empoisonnement au tour suivant pendant 1 tour.

Cooldown: 1 round(s)

LVL 3: Les dégâts de piqûre et d'empoisonnement passent à 2d4.

LVL 6: Les dégâts de piqûre et d'empoisonnement passent à 2d6.