

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Chevalier Noir

Power

Standard (1/1)

HP Base

Medium (9)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/86>

Crit. success 20

Crit. failure 1

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+2	+1	+2	+2	+0	+1	11

Resistances Slashing, Darkness

Weaknesses Holy

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Coup d'épée (melee)	Fendeur de rafale (8m) (ranged)
1	11	15	11	+3 DM 1d6-1	+3 DM 1d8-3
2	20	16	12	+4 DM 1d6+1	+4 DM 1d8-1
3	29	17	13	+5 DM 1d6+3	+5 DM 1d8+1
4	38	18	14	+6 DM 2d6+2	+6 DM 1d8+3
5	47	19	15	+7 DM 2d6+4	+7 DM 1d8+5
6	56	20	16	+8 DM 2d6+6	+8 DM 2d8+3
7	65	21	17	+9 DM 3d6+5	+9 DM 2d8+5
8	74	22	18	+10 DM 3d6+8	+10 DM 2d8+8
9	83	23	19	+11 DM 3d6+11	+11 DM 2d8+11
10	92	24	20	+12 DM 3d6+14	+12 DM 3d8+10

ABILITIES

Taillade Sombre

C - A - MAG

Le Chevalier Noir, imprègne la lame de son épée d'énergie sombre et inflige une attaque "Coup d'épée". Si celle-ci est réussie la cible subit 1d4 de dégâts Ténèbres supplémentaires.

Coldown: 3 round(s)

LVL 3: Les dégâts Ténèbres supplémentaires passent à 1d6+2.

LVL 6: Les dégâts Ténèbres supplémentaires passent à 1d8+4.

Aura Sombre

PC - MA - SUPPORT

Le Chevalier Noir canalise ses arts sombres et gagne un bonus de +2 à ses test d'attaque et de défense pendant 4 tours.

Limitation: 1 / Encounter