

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name Archer

Power

Standard (1/1)

HP Base

Medium (7)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/89>

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+1	+3	+1	+0	+1	+0	13

Resistances	
-------------	--

Weaknesses	Slashing, Piercing
------------	--------------------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Coup de dague (melee)	Arc long (50m) (ranged)
1	8	13	13	+2 DM 1d6-2	+5 DM 1d8-3
2	15	14	14	+3 DM 1d6+0	+6 DM 1d8-1
3	22	15	15	+4 DM 1d6+2	+7 DM 1d8+1
4	29	16	16	+5 DM 2d6+1	+8 DM 1d8+3
5	36	17	17	+6 DM 2d6+3	+9 DM 1d8+5
6	43	18	18	+7 DM 2d6+5	+10 DM 2d8+3
7	50	19	19	+8 DM 3d6+4	+11 DM 2d8+5
8	57	20	20	+9 DM 3d6+7	+12 DM 2d8+8
9	64	21	21	+10 DM 3d6+10	+13 DM 2d8+11
10	71	22	22	+11 DM 3d6+13	+14 DM 3d8+10

ABILITIES

Rafale de Flèches

C - MA - PHY (DEX) - 10m

L'arche tire une volée de flèches simultanée sur tous les ennemis dans un angle de 180° devant lui à une distance de 10 mètres. Si le test d'attaque est réussi, appliquer successivement les dégâts de l'attaque "Arc court" sur chaque ennemi visé.

Limitation: 1 / Encounter