

CREATURE | WORLDS AWAKENING

Name

Power

Standard (1/1)

HP Base

Medium (9)

ENCOUNTER FOLLOW-UP

#	Lvl	HP Max	HP Left
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/user/55/bestiary/90>

Crit. success	20	Crit. failure	1
---------------	----	---------------	---

STR	DEX	CON	INT	WIS	CHA	Initiative
+1	+3	+1	+0	+1	+1	13

Resistances	
-------------	--

Weaknesses	Slashing
------------	----------

ATTRIBUTES

Lvl	HP	Def PHY	Def MAG	Coup de dague précis (melee)	Couteau de lancer (10m) (ranged)
1	10	13	13	+2 DM 1d6-1	+5 DM 1d8-3
2	19	14	14	+3 DM 1d6+1	+6 DM 1d8-1
3	28	15	15	+4 DM 1d6+3	+7 DM 1d8+1
4	37	16	16	+5 DM 2d6+2	+8 DM 1d8+3
5	46	17	17	+6 DM 2d6+4	+9 DM 1d8+5
6	55	18	18	+7 DM 2d6+6	+10 DM 2d8+3
7	64	19	19	+8 DM 3d6+5	+11 DM 2d8+5
8	73	20	20	+9 DM 3d6+8	+12 DM 2d8+8
9	82	21	21	+10 DM 3d6+11	+13 DM 2d8+11
10	91	22	22	+11 DM 3d6+14	+14 DM 3d8+10

ABILITIES

Précision Mortelle P

L'ensemble des attaques de l'égorgeur effectue des dégâts de saignements égaux à 50% des dégâts de l'attaque (arrondi à l'inférieur) au début du prochain tour de la cible, pendant 1 tour. Les dégâts de saignement ne peuvent se cumuler (seule la première attaque subie par la cible est concernée).

LVL 3: Les dégâts de saignement sur la cible durent 2 tours. Les dégâts de saignement ne peuvent se cumuler (seule la première attaque subie par la cible est concernée).

LVL 6: Les dégâts de saignement sur la cible durent 3 tours. Les dégâts de saignement ne peuvent se cumuler (seule la première attaque subie par la cible est concernée).