

# CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

|     |                 |           |            |         |            |
|-----|-----------------|-----------|------------|---------|------------|
| Nom | Golem de Pierre | Puissance | Boss (2/1) | PV Base | Moyen (17) |
|-----|-----------------|-----------|------------|---------|------------|

## SUIVI DES RENCONTRES

| # | Niv | PV Max | PV Restants |
|---|-----|--------|-------------|
| 1 |     |        |             |
| 2 |     |        |             |
| 3 |     |        |             |
| 4 |     |        |             |
| 5 |     |        |             |



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/166>

|                |                            |             |   |
|----------------|----------------------------|-------------|---|
| Réussite crit. | 20                         | Échec crit. | 1 |
| Résistances    | Tranchant, Perforant, Vent |             |   |
| Faiblesses     | Contondant, Terre          |             |   |

|     |     |     |     |     |     |            |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------------|
| FOR | DEX | CON | INT | SAG | CHA | Initiative |
| +5  | -2  | +5  | -2  | +0  | +0  | 8          |

## ATTRIBUTS

| Niv | PV  | Def PHY | Def MAG | poings et pieds (Corps à corps) |  |  |
|-----|-----|---------|---------|---------------------------------|--|--|
| 1   | 22  | 21      | 11      | +6 DM 1d6-1                     |  |  |
| 2   | 39  | 22      | 12      | +7 DM 1d6+1                     |  |  |
| 3   | 56  | 23      | 13      | +8 DM 1d6+3                     |  |  |
| 4   | 73  | 24      | 14      | +9 DM 2d6+3                     |  |  |
| 5   | 90  | 25      | 15      | +10 DM 2d6+5                    |  |  |
| 6   | 107 | 26      | 16      | +11 DM 2d6+8                    |  |  |
| 7   | 124 | 27      | 17      | +12 DM 3d6+7                    |  |  |
| 8   | 141 | 28      | 18      | +13 DM 3d6+10                   |  |  |
| 9   | 158 | 29      | 19      | +14 DM 3d6+13                   |  |  |
| 10  | 175 | 30      | 20      | +15 DM 3d6+15                   |  |  |

## CAPACITÉS

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |  |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| <p><b>Renversement</b> C - A - PHY (FOR)</p> <p>A réserver aux créatures de grande taille ou de taille très très très très grande ! Fonctionne aussi avec les créature possédant une très grande force. Cela affecte les cibles plus petite que la créature ou de force inférieure. Sur un test d'attaque réussi de [plage de critique]+3, la créature renverse sa cible sauf si celle-ci reussi un test de FOR ou DEX de 10+FOR de la créature.</p> <p><b>Recharge:</b> 2 tours</p> <p><b>NIV 4:</b> L'attaque devient une attaque de zone affectant toute les cible face à la créature dans un rayon de 180° et d'une distance équivalente au 3/4 de la taille de la créature.</p> <p><b>NIV 6:</b> En plus d'être renversée, la cible est projetée à une distance de 1d6m et subit 2d6 de DM supplémentaires. La cible doit réussir un test de CON de 15 ou être assommée.</p> <p><b>NIV 8:</b> Porte les DM de la projection à 2d6 + NIV de la créature.</p> |  |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |  |