

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Chien de guerre	Puissance	Standard (1/2)	PV Base	Moyen (8)
-----	-----------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/168>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+2	+3	+3	-2	-2	-2	13

Réussite crit.	20	Échec crit.	1 - 2
Résistances	Tranchant, Perforant		
Faiblesses	Feu		

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Morsure (Corps à corps)		
1	11	17	7	+3 DM 1d6-1		
2	19	18	8	+4 DM 1d6+1		
3	27	19	9	+5 DM 1d6+3		
4	35	20	10	+6 DM 2d6+2		
5	43	21	11	+7 DM 2d6+4		
6	51	22	12	+8 DM 2d6+6		
7	59	23	13	+9 DM 3d6+5		
8	67	24	14	+10 DM 3d6+8		
9	75	25	15	+11 DM 3d6+11		
10	83	26	16	+12 DM 3d6+14		

CAPACITÉS

Saut PC - MA - PHY (DEX) La créature peut sauter à grande distance d'un seul coup et attaquer un adversaire normalement hors de portée NIV 1: Saut sur une distance de 10m, suivi d'une attaque de morsure NIV 4: Saut sur une distance de 15m, suivi d'une attaque de morsure NIV 8: Saut sur une distance de 20m, suivi d'une attaque de morsure	Bond renversant C - A - PHY (DEX) - 5m La créature bondit sur son adversaire pour le renverser, le mettre au sol et le bloquer. Une fois l'adversaire au sol, la créature a +2 pour attaquer. L'adversaire doit faire un test de FOR difficulté 15 pour repousser la créature et se relever NIV 3: +3 pour attaquer NIV 5: test de FOR difficulté 20 pour repousser la créature et se relever NIV 8: +4 pour attaquer