

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Champion Bandit	Puissance	Mini-Boss (DM) (2/1)	PV Base	Grand (10)
-----	-----------------	-----------	----------------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/171>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Réussite crit.	19 - 20	Échec crit.	1
+3	+2	+3	-1	-1	+2	12	Résistances	Terre, Vent	Faiblesses	Perforant, Feu

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Epée à Deux Mains (Corps à corps)		
1	13	17	9	+5 DM 1d6-1		
2	23	18	10	+6 DM 1d6+1		
3	33	19	11	+7 DM 1d6+3		
4	43	20	12	+8 DM 2d6+3		
5	53	21	13	+9 DM 2d6+5		
6	63	22	14	+10 DM 2d6+8		
7	73	23	15	+11 DM 3d6+7		
8	83	24	16	+12 DM 3d6+10		
9	93	25	17	+13 DM 3d6+13		
10	103	26	18	+14 DM 3d6+15		

CAPACITÉS

Attaque Balayante P - 2m En combat rapproché, cette créature peut attaquer simultanément un nombre d'adversaires correspondant à son Ratio d'Adversité (RA). Lorsqu'elle réalise une attaque de mêlée, elle effectue un seul test d'attaque qui s'applique à chaque ennemi ciblé à portée. Chaque adversaire touché subit les dégâts standards de l'attaque, mais peut toujours se défendre, en encaissant, esquivant ou parant l'assaut.	