

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Reine des Araignées	Puissance	Boss (3/1)	PV Base	Grand (20)
-----	---------------------	-----------	------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/172>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+4	+2	+3	-1	+1	-2	12

Réussite crit.	20	Échec crit.	1 - 2
----------------	----	-------------	-------

Résistances	Tranchant, Terre
-------------	------------------

Faiblesses	Perforant, Feu, Foudre
------------	------------------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Coup de patte (Corps à corps)		
1	23	17	13	+5 DM 1d6-1		
2	43	18	14	+6 DM 1d6+1		
3	63	19	15	+7 DM 1d6+3		
4	83	20	16	+8 DM 2d6+3		
5	103	21	17	+9 DM 2d6+5		
6	123	22	18	+10 DM 2d6+8		
7	143	23	19	+11 DM 3d6+7		
8	163	24	20	+12 DM 3d6+10		
9	183	25	21	+13 DM 3d6+13		
10	203	26	22	+14 DM 3d6+15		

CAPACITÉS

Toile d'Emprisonnement PC - MA - PHY (DEX) - 10m La créature lance un toile visqueuse et collante de 5 mètres de larges immobilisant les joueurs touchés pendant 2 tours. Ceux-ci doivent réussir un test de FOR de difficulté 10 pour s'en débarrasser. Un allié à proximité peut le libérer contre une action d'attaque. Recharge: 2 tours	Morsure Empoisonnée C - A - PHY (FOR) La créature effectue une morsure qui diffuse du poison dans le corps de sa victime. Celle-ci subit 1d4+1 de dégâts perforants puis 1d4+1 de dégâts d'empoisonnement au tour suivant. Recharge: 2 tours NIV 3: Les dégâts de morsure et d'empoisonnement passent à 2d4+1. NIV 6: Les dégâts de morsure et d'empoisonnement passent à 2d6+3.