

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Manticore	Puissance	Standard (2/1)	PV Base	Grand (14)
-----	-----------	-----------	----------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/182>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+4	+2	+3	-3	+0	-2	12

Réussite crit.	20	Échec crit.	1 - 2
Résistances	Perforant, Non-Élémentaire, Terre		
Faiblesses	Tranchant, Feu, Foudre		

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Griffes (Corps à corps)	Queue empoisonnée (Corps à corps)	Projectile de piquants (Distance)
1	17	17	11	+10 DM 1d6	+10 DM 1d6	+7 DM 1d8-3
2	31	18	12	+11 DM 1d6+2	+11 DM 1d6+2	+8 DM 1d8-1
3	45	19	13	+12 DM 1d6+4	+12 DM 1d6+4	+9 DM 1d8+1
4	59	20	14	+13 DM 2d6+3	+13 DM 2d6+3	+10 DM 1d8+3
5	73	21	15	+14 DM 2d6+5	+14 DM 2d6+5	+11 DM 1d8+5
6	87	22	16	+15 DM 2d6+7	+15 DM 2d6+7	+12 DM 2d8+3
7	101	23	17	+16 DM 3d6+6	+16 DM 3d6+6	+13 DM 2d8+5
8	115	24	18	+17 DM 3d6+9	+17 DM 3d6+9	+14 DM 2d8+8
9	129	25	19	+18 DM 3d6+12	+18 DM 3d6+12	+15 DM 2d8+11
10	143	26	20	+19 DM 3d6+15	+19 DM 3d6+15	+16 DM 3d8+10

CAPACITÉS

Charge Furieuse C - MA - 15m La créature charge en ligne droite, renversant tout sur son passage. Les joueurs doivent effectuer un test de DEX de difficulté 13 ou sont renversés, perdant une action de mouvement (M) pour se relever. Recharge: 2 tours	