

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Le coureur du désert	Puissance	Boss (5/1)	PV Base	Énorme (25)
-----	----------------------	-----------	------------	---------	-------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/183>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+6	+5	+6	+4	+0	+1	15

Résistances	Tranchant, Feu
-------------	----------------

Faiblesses	Glace
------------	-------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Morsure et Griffes (Corps à corps)	Coup de queue (Corps à corps)	
1	31	23	11	+5 DM 1d6+1	+9 DM 1d6-3	
2	56	24	12	+6 DM 1d6+3	+10 DM 1d6-1	
3	81	25	13	+7 DM 1d6+5	+11 DM 1d6+1	
4	106	26	14	+8 DM 2d6+5	+12 DM 2d6+1	
5	131	27	15	+9 DM 2d6+7	+13 DM 2d6+3	
6	156	28	16	+10 DM 2d6+10	+14 DM 2d6+6	
7	181	29	17	+11 DM 3d6+9	+15 DM 3d6+5	
8	206	30	18	+12 DM 3d6+12	+16 DM 3d6+8	
9	231	31	19	+13 DM 3d6+15	+17 DM 3d6+11	
10	256	32	20	+14 DM 3d6+17	+18 DM 3d6+13	

CAPACITÉS

Saignement C - A - PHY (FOR) Fait saigner la créature touchée pendant 3 tours, lui infligeant 1d4 de dégâts par tour. Limitation: 3 / Par rencontre	Nuage de sable C - M - 20m Le coureur du désert frappe violemment le sable avec sa queue pour soulever un nuage de sable. Ce nuage réduit de -3 les chances de toucher de toutes les créatures se trouvant à l'intérieur. Limitation: 3 / Par rencontre
Mur de sable C - M - 5m La créature racle le sable dans une direction choisie pour créer un mur, qui n'atténue pas les dégâts mais affecte la visibilité réduisant de -3 les tests d'attaques des adversaires. Contrairement au nuage de sable, la créature peut choisir la zone affectée. Limitation: 1 / Par rencontre	