

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Golem de tapis	Puissance	Standard (2/1)	PV Base	Grand (10)
-----	----------------	-----------	----------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/185>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Résistances	Contondant, Tranchant, Perforant, Glace
+3	+0	+3	+0	+0	+2	10	Faiblesses	Feu

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	coup de poing (Corps à corps)		
1	13	17	11	+6 DM 1d6		
2	23	18	12	+7 DM 1d6+2		
3	33	19	13	+8 DM 1d6+4		
4	43	20	14	+9 DM 2d6+3		
5	53	21	15	+10 DM 2d6+5		
6	63	22	16	+11 DM 2d6+7		
7	73	23	17	+12 DM 3d6+6		
8	83	24	18	+13 DM 3d6+9		
9	93	25	19	+14 DM 3d6+12		
10	103	26	20	+15 DM 3d6+15		

CAPACITÉS

Enroulement C Permet à la créature de s'enrouler autour d'un joueur et de s'en servir comme bouclier humain.	