

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Nymphe de Cristal	Puissance	Standard (2/1)	PV Base	Grand (10)
-----	-------------------	-----------	----------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/186>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+0	+0	+2	+3	+1	+1	10

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

Résistances	Foudre, Terre, Vent
-------------	---------------------

Faiblesses	Feu, Glace
------------	------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Éclats tranchants (5m) (Magique)	Lame de cristal (Magique)	
1	12	15	13	+5 DM 1d4-3	+4 DM 1d4	
2	22	16	14	+6 DM 1d4-1	+5 DM 1d4+2	
3	32	17	15	+7 DM 2d4-1	+6 DM 2d4+2	
4	42	18	16	+8 DM 2d4+1	+7 DM 2d4+4	
5	52	19	17	+9 DM 2d4+3	+8 DM 2d4+6	
6	62	20	18	+10 DM 3d4+2	+9 DM 3d4+5	
7	72	21	19	+11 DM 3d4+5	+10 DM 3d4+8	
8	82	22	20	+12 DM 3d4+8	+11 DM 3d4+11	
9	92	23	21	+13 DM 4d4+8	+12 DM 4d4+11	
10	102	24	22	+14 DM 4d4+11	+13 DM 4d4+14	

CAPACITÉS

Mur de cristal C - MA La créature génère une barrière impénétrable de cristal pure autour d'elle qui disparaît après 3 attaques. Limitation: 3 / Par rencontre	