

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Nymphe de jelémèjévite	Puissance	Standard (2/1)	PV Base	Grand (10)
-----	------------------------	-----------	----------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/187>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+0	+0	+1	+3	+1	+1	10

Résistances	Foudre, Terre, Vent
-------------	---------------------

Faiblesses	Contondant, Tranchant, Perforant
------------	----------------------------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Souffle cristalisé (Distance)		
1	11	13	13	-9 DM 1d8+7		
2	21	14	14	-8 DM 1d8+9		
3	31	15	15	-7 DM 1d8+11		
4	41	16	16	-6 DM 1d8+13		
5	51	17	17	-5 DM 1d8+15		
6	61	18	18	-4 DM 2d8+13		
7	71	19	19	-3 DM 2d8+15		
8	81	20	20	-2 DM 2d8+18		
9	91	21	21	-1 DM 2d8+21		
10	101	22	22	+0 DM 3d8+20		

CAPACITÉS

Voix Envoûtante C - M - MAG (INT) - 100m la nymphe utilise sa voix mélodieuse pour confondre et désorienter ses ennemis. Les cibles dans une zone donnée doivent réussir un jet de sauvegarde d'Intelligence ou être désorientées, subissant une pénalité à leurs attaques et défenses pour plusieurs tours. Limitation: 3 / Par rencontre	Regard envoûtant C - M - MAG - 50m Avec un regard perçant, la nymphe peut immobiliser une cible, la laissant sans défense et vulnérable à d'autres attaques. La cible doit réussir un jet de sauvegarde de Charisme pour éviter d'être paralysée. Recharge: 2 tours
baisé froids C - A - MAG embrasse une cible, lui drainant sa vitalité ou sa force magique et la transférant à elle-même ou à un allié. Recharge: 1 tours	Éclat Enchanteur C - M - MAG (INT) libère un éclat de lumière envoûtante de ses cristaux, aveuglant temporairement ses ennemis et les rendant incapables d'attaquer précisément.