

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom

le Fléau du Désert

Puissance

Standard (1/1)

PV Base

Moyen (6)

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/191>

Réussite crit.

20

Échec crit.

1

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
+3	+0	+1	+1	+1	+0	10

Résistances

Feu, Foudre, Ténèbres

Faiblesses

Contondant, Tranchant, Perforant

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Charge Destructrice (Corps à corps)		
1	7	13	13	+6 DM 1d6-2		
2	13	14	14	+7 DM 1d6		
3	19	15	15	+8 DM 1d6+2		
4	25	16	16	+9 DM 2d6+1		
5	31	17	17	+10 DM 2d6+3		
6	37	18	18	+11 DM 2d6+5		
7	43	19	19	+12 DM 3d6+4		
8	49	20	20	+13 DM 3d6+7		
9	55	21	21	+14 DM 3d6+10		
10	61	22	22	+15 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Cris Paralysants

PC - 50m

Les créatures affectées doivent réussir un jet de sauvegarde de Volonté ou être paralysées pour 1d4 tours.