

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Oreillescent	Puissance	Standard (1/2)	PV Base	Petit (5)
-----	--------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/194>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Réussite crit.	19 - 20	Échec crit.	1
+1	+1	+2	-1	+1	+3	11	Résistances		Faiblesses	

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG			
1	7	15	13			
2	12	16	14			
3	17	17	15			
4	22	18	16			
5	27	19	17			
6	32	20	18			
7	37	21	19			
8	42	22	20			
9	47	23	21			
10	52	24	22			

CAPACITÉS

Charme Mystique PC - M - 20m L'Oreillescent utilise son charisme pour convaincre une créature ou un personnage de lui prêter assistance momentanément. Effet : Contrôle une cible ennemie pour qu'elle attaque ses propres alliés ou lui donne des informations cruciales. Effet basé sur un jet de charisme contre la volonté de la cible.	Aura de Sérénité PC En exhalant un doux parfum floral, l'Oreillescent apaise les tensions dans les environs. Effet : Réduit l'agressivité des ennemis, diminuant leur attaque et leur défense pour quelques tours.
Éclat de Lune PC - 25m L'Oreillescent canalise la lumière de la lune pour renforcer son charisme, illuminant les alliés et aveuglant les ennemis. Effet : Booste le moral des alliés ainsi que celui du Oreillescent, augmentant leur précision, leurs charisme et l'esquive. Peut aussi aveugler temporairement les ennemis, réduisant leur chance de toucher.	