

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Terreur Nocturne (Loup-Garou)	Puissance	Mini-Boss (PV) (4/1)	PV Base	Grand (19)
-----	-------------------------------	-----------	----------------------	---------	------------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/198>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Résistances	Contondant, Ténèbres
+3	+2	+2	+2	+1	+3	12	Faiblesses	Sacré

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Furie ténébreuse (Corps à corps)		
1	21	15	13	+7 DM 1d6+1		
2	40	16	14	+8 DM 1d6+3		
3	59	17	15	+9 DM 1d6+5		
4	78	18	16	+10 DM 2d6+4		
5	97	19	17	+11 DM 2d6+6		
6	116	20	18	+12 DM 2d6+8		
7	135	21	19	+13 DM 3d6+7		
8	154	22	20	+14 DM 3d6+10		
9	173	23	21	+15 DM 3d6+13		
10	192	24	22	+16 DM 3d6+16		

CAPACITÉS

Ascendance effrayante PC - G - MAG (CHA) - 10m La vue et la présence de cette créature glace d'effroi les plus vaillants. JP de SAG diff. 13 ou malus de 3 aux Attaques pendant le 1er tour de combat.	