

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Élémentaire Rouge	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (8)
-----	-------------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/206>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Résistances	Contondant
-1	+2	+3	+4	+0	-2	12	Faiblesses	Glace

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Choc Arcanique (Corps à corps)	Lumière Rouge (10m) (Magique)	
1	11	17	11	+0 DM 1d6-3	+6 DM 1d4	
2	19	18	12	+1 DM 1d6-1	+7 DM 1d4+2	
3	27	19	13	+2 DM 1d6+1	+8 DM 2d4+2	
4	35	20	14	+3 DM 2d6	+9 DM 2d4+4	
5	43	21	15	+4 DM 2d6+2	+10 DM 2d4+6	
6	51	22	16	+5 DM 2d6+4	+11 DM 3d4+5	
7	59	23	17	+6 DM 3d6+3	+12 DM 3d4+8	
8	67	24	18	+7 DM 3d6+6	+13 DM 3d4+11	
9	75	25	19	+8 DM 3d6+9	+14 DM 4d4+11	
10	83	26	20	+9 DM 3d6+12	+15 DM 4d4+14	

CAPACITÉS

Régénération Élémentaire (Feu) Absorbe tout dégât reçu par l'élément Feu. Gain en PV du montant des dégâts occasionnés par l'élément Feu. 	Boule de Feu La créature effectue une attaque magique d'élément Feu sur sa cible. Celle-ci subit 1d4+1 de dégâts de Feu puis 1d4-2 de dégâts de Feu au tour suivant. Recharge: 1 tours NIV 3: Les dégâts initiaux passent à 2d4+1, et ceux au tour suivant passent à 1d4. NIV 6: Les dégâts initiaux passent à 2d6, et ceux au tour suivant passent à 2d6-3.
--	---