

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Rat géant	Puissance	Standard (1/2)	PV Base	Petit (5)
-----	-----------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/217>

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative	Réussite crit.	20	Échec crit.	1
+2	+2	-1	+0	+0	+0	12	Résistances	Terre	Faiblesses	Feu

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Morsure (Corps à corps)		
1	4	9	11	+4 DM 1d6-2		
2	9	10	12	+5 DM 1d6		
3	14	11	13	+6 DM 1d6+2		
4	19	12	14	+7 DM 2d6+1		
5	24	13	15	+8 DM 2d6+3		
6	29	14	16	+9 DM 2d6+5		
7	34	15	17	+10 DM 3d6+4		
8	39	16	18	+11 DM 3d6+7		
9	44	17	19	+12 DM 3d6+10		
10	49	18	20	+13 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Morsure Virale C - MA - PHY (FOR) La créature effectue une morsure qui un virus dans le corps de sa victime. Celle-ci subit 1d4-1 de dégâts perforants puis 1d4-1 de dégâts d'empoisonnement au tour suivant. Recharge: 1 tours NIV 3: Les dégâts de morsure et d'empoisonnement passent à 1d4+2. NIV 6: Les dégâts de morsure et d'empoisonnement passent à 2d4.	