

CRÉATURE | WORLDS AWAKENING

Nom	Feu Follet	Puissance	Standard (1/1)	PV Base	Moyen (9)
-----	------------	-----------	----------------	---------	-----------

SUIVI DES RENCONTRES

#	Niv	PV Max	PV Restants
1			
2			
3			
4			
5			



<https://www.worlds-awakening.com/fr/communaute/bestiaire/218>

Réussite crit.	20	Échec crit.	1
----------------	----	-------------	---

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA	Initiative
-2	+3	-1	+3	+1	+1	13

Résistances	Contondant, Tranchant, Perforant, Ténèbres
-------------	--

Faiblesses	Glace, Sacré
------------	--------------

ATTRIBUTS

Niv	PV	Def PHY	Def MAG	Onde de choc (Corps à corps)		
1	8	9	13	+1 DM 1d6-2		
2	17	10	14	+2 DM 1d6		
3	26	11	15	+3 DM 1d6+2		
4	35	12	16	+4 DM 2d6+1		
5	44	13	17	+5 DM 2d6+3		
6	53	14	18	+6 DM 2d6+5		
7	62	15	19	+7 DM 3d6+4		
8	71	16	20	+8 DM 3d6+7		
9	80	17	21	+9 DM 3d6+10		
10	89	18	22	+10 DM 3d6+13		

CAPACITÉS

Feu de l'Ame PC - A - MAG (INT) - 15m La créature lance un jet enflammé en direction d'une cible. Cette dernière subit 1d4+1 de dégâts de Feu, et subit 1d4 de dégâts de Feu supplémentaires pendant 1 tour. Recharge: 2 tours NIV 3: Les dégâts de Feu de base passent à 2d4+2, et les dégâts de Feu supplémentaires passent à 1d4+3 pendant 2 tours. NIV 6: Les dégâts de Feu de base passent à 2d6+2, et les dégâts de Feu supplémentaires passent à 1d6+2 pendant 2 tours.	